



TEAM JAPAN

# BENIMARU NIKAIDO

- 근거리에서
- 공중에서
- 공중 근거리에서
- 공중 화면 가장자리 근처에서
- 연타
- 일정 시간 입력 후
- 도중에
- MAX 모드 발동
- MAX 모드 발동(킥)
- 공중 가능
- EX 버전 대응
- MAX 버전 대응

## 일반 던지기 및 특수기

### 일반 던지기

- Catch and Shoot  
 ← or → + HP

- Front Suplex  
 ← or → + HK

- Spinning Knee Drop  
 ← or → + HP

### 특수기

- Jackknife Kick  
→ + LK

- Flying Drill  
 ↓ + HK

## 필살기

- Iai-Geri EX  
↓ ↘ → + LK or HK

- Inazuma Sandan-Geri  
[ Iai-Geri ] ↓ ↑ + LK or HK

- Raimeitou EX  
↓ ↙ ← + LP or HP

- Raijinken EX  
↓ ↘ → + LP or HP

- Air · Raijinken EX  
 ↓ ↘ → + LP or HP

- Benimaru Collider EX  
 → ↘ ↓ ↙ ← → + LP or HP

## 초필살기

- Rai-Kou Ken MAX  
↓ ↘ → ↓ ↘ → + LP or HP

- Benimaru Rising Shot MAX  
↓ ↘ → ↓ ↘ → + LK or HK

## CLIMAX 초필살기

- Raiha Jin-Ou Ken  
↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + LP HP

\*모든 조작은 캐릭터가 오른쪽을 향하고 있을 때의 조작입니다